Via San Giovanni Bosco, 2 - 71043 Manfredonia (FG) Tel. Primaria 0884/581020 - Tel. Secondaria 0884/583340

fgic864003@istruzione.it www.giordanidesanctis.edu.it

fgic864003@pec.istruzione.it

Circolare n. 080

Manfredonia, 29/10/2022

Ai Genitori/Tutori degli alunni

Al Personale docente

Al Personale ATA

# **OGGETTO:**

Fondi strutturali Europei – Programma operativo nazionale "Per la Scuola – Competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso pubblico "Realizzazione di percorsi educativi volti al potenziamento delle competenze delle studentesse e degli studenti e per la socialità e l'accoglienza" – Programma Operativo Complementare (POC) "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020 finanziato con FSE E FDR Asse I – Istruzione – Obiettivi Specifici 10.1, 10.2 e 10.3 – Azioni 10.1.1, 10.2.2 e 10.3.1

Si comunica che con nota del 21 giugno 2022, protocollo AOODGEFID/53714, è stato autorizzato e dichiarato ammissibile al finanziamento il Progetto "Promuoviamo competenze" – codice progetto: 10.2.2A-FDRPOC-PU-2022-120 – nell'ambito del PON "Per la Scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020 - Asse I – Istruzione – Fondo di Rotazione. Avviso pubblico prot. n. AOODGEFID/33956 del 18 maggio 2022 "Realizzazione di percorsi educativi volti al potenziamento delle competenze delle studentesse e degli studenti e per la socialità e l'accoglienza Programma Operativo Complementare (POC) "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" Sul sito dell'Istituto, in Albo on line, relativamente all'oggetto, per il personale della scuola sono stati pubblicati:

- Bando per il reclutamento di personale interno: Coordinatore-Valutatore
- Bando per il reclutamento di personale interno: Esperti
- Bando per il reclutamento di personale interno: Tutor
- Avviso per il reclutamento di personale interno: ATA

Scadenza per la presentazione delle istanze ore 12:00 del 07/11/2022.

Di seguito la descrizione dei moduli:

TITOLO: Costruiamo il giardino dei giovani lettori

DURATA: 30 ore

DESTINATARI: 18 alunni della scuola secondaria

**DESCRIZIONE:** 

Il progetto si propone di rendere fruibile uno spazio esterno della scuola per la lettura. Gli alunni dovranno creare attraverso oggetti di recupero un ambiente adatto alla lettura silenziosa, alla lettura ad alta voce e ai laboratori di lettura creativa.

Finalità del Progetto:

- Sensibilizzare gli studenti nei confronti della tutela ambientale educando al riciclo piuttosto che allo smaltimento dei rifiuti;
- socializzare attraverso il lavoro di gruppo cooperativo, offrendo uno spazio per esperienze di condivisione ed integrazione, permettendo, l'acquisizione di competenze trasversali, spendibili anche in altri contesti;
- > stimolare la creatività e la fantasia grazie al lavoro manuale di produzione artistica.



Via San Giovanni Bosco, 2 - 71043 Manfredonia (FG) Tel. Primaria 0884/581020 - Tel. Secondaria 0884/583340



fgic864003@istruzione.it

www.giordanidesanctis.edu.it

fgic864003@pec.istruzione.it

- promuovere la solidarietà rendendo consapevoli gli studenti che il frutto del loro lavoro diventerà fruibile per tutti gli alunni della scuola.
- > competenze in uscita e prodotto finale

#### Destinatari

Alunni di tutte le classi. Il progetto con la sua trasversalità può favorire la socializzazione tra alunni appena arrivati e alunni più grandi che potranno diventare tutor e rendersi responsabili per i più giovani.

TITOLO: LiberaMente: letture all'aria aperta

DURATA: 30 ore

DESTINATARI: 19 alunni della scuola secondaria

**DESCRIZIONE:** 

Il progetto nasce dalla necessità di proporre la lettura come piacere e non come obbligo/dovere scolastico, favorendone, successivamente, la nascita di un bisogno spontaneo e irrinunciabile.

Leggere all'aria aperta, tra le strade e i vicoli della città, può essere da stimolo per un maggiore coinvolgimento emotivo, affettivo-relazionale e sociale, condividendo l'esperienza con il gruppo dei pari e socializzandola con la gente che si incontrerà lungo le vie cittadine.

## Motivazioni dell'intervento

- > Riduzione e prevenzione dell'abbandono scolastico precoce;
- interventi di sostegno agli studenti e alle studentesse con particolari fragilità, tra cui anche gli alunni con disabilità e bisogni educativi speciali;
- miglioramento delle competenze chiave degli allievi e delle allieve;
- > azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base.

#### Obiettivi formativi generali

- > Appassionare alla lettura divertendo;
- incrementare il numero dei lettori, avvicinandoli "naturalmente" e senza costrizioni o forzature alla lettura e al piacere della lettura;
- avvicinare i ragazzi e le ragazze al mondo della letteratura e degli autori;
- > consolidare la consapevolezza del concetto di lettura come mezzo di informazione/formazione, di comunicazione interpretazione nei vari ambiti della realtà socio-culturale;
- > avvicinarsi a principi e valori umani e civili universali, attraverso i libri.

TITOLO: MatematicaMente

DURATA: 30 ore

DESTINATARI: 18 alunni della scuola secondaria

**DESCRIZIONE:** 

Il progetto tende a favorire la partecipazione dei ragazzi a gare di matematica attraverso un percorso di allenamento. Il gioco è una dimensione importante nella vita dei ragazzi e può diventare un utile strumento didattico. Facendo leva sulla passione che i giochi matematici suscitano i ragazzi saranno sollecitati a mettersi alla prova e valorizzare le proprie potenzialità. Si svilupperanno competenze interdisciplinari come la capacità di lettura e comprensione di un testo, di intuito, di verifica delle ipotesi risolutive e di creatività. In alcuni momenti sarà favorito un approccio iniziale al gioco degli scacchi.



Via San Giovanni Bosco, 2 - 71043 Manfredonia (FG)

Tel. Primaria 0884/581020 - Tel. Secondaria 0884/583340 fgic864003@istruzione.it www.giordanidesanctis.edu.it fgic864003@pec.istruzione.it

#### OBIETTIVI

Sviluppare le abilità logiche allenando la mente;

- valorizzare l'aspetto ludico, curioso e inusuale della matematica;
- > sviluppare la fiducia nelle proprie risorse, nell'intuito, nei propri ragionamenti;
- potenziare la capacità di lavorare in gruppo;
- > coinvolgere gli alunni in una situazione costante di ricerca

TITOLO: Digital Storytelling di un adolescente

DURATA: 30 ore

DESTINATARI: 19 alunni della scuola secondaria

**DESCRIZIONE:** 

Gli alunni saranno guidati nell'elaborazione di Digital Storytelling che, partendo da una giornata tipo intorno ad una situazione-problema, promuova comportamenti positivi nella vita di tutti i giorni e favorisca la capacità di affrontare problemi. La finalità educativa è quella di coinvolgerli emotivamente e farli riflettere su situazioni che si presentano abitualmente in questi anni di crescita. L'attività si può svolgere in presenza o a distanza in un setting d'aula collaborativo, calibrando l'introduzione di strumenti digitali a seconda delle risorse a disposizione. L'approccio sarà inclusivo con l'UDL (Universal Design of Learning).

I materiali multimediali saranno autoprodotti o presi da repository specifiche (Creative Commons). Le risorse da usare per il brainstorming, la condivisione e la narrazione saranno: Mentimeter, Padlet, Adobe Spark Creator, Storyboardthat e altri applicativi già conosciuti. Come documentazione finale si monterà un video presentazione di tutta l'attività o i digital storytelling prodotti.

#### Finalità

- Rafforzare l'identità e l'autostima e il confronto con l'altro;
- migliorare la capacità di apprendere e ricordare;
- imparare divertendosi;
- rafforzare la consapevolezza dei propri sentimenti e stati d'animo;
- creare coinvolgimento emotivo e immedesimazione;
- stimolare la creatività;
- favorire l'autenticità e la didattica per competenze;
- educare alla Media Education;
- promuovere competenze digitali.

TITOLO: Musica maestro!

DURATA: 30 ore

DESTINATARI: 19 alunni della scuola secondaria

**DESCRIZIONE:** 

Il progetto, ha come finalità il potenziamento delle abilità degli alunni delle prossime classi terze, che hanno già intrapreso lo studio di uno strumento musicale. La musica d'insieme sarà la parte predominante dell'intero percorso progettuale e interesserà tutto l'anno scolastico. Le attività, permetteranno ai ragazzi la realizzazione di brani di musica d'insieme, a prescindere dal livello e dalle capacità tecnico-strumentali raggiunte da parte di ciascuno di essi. Si cercherà infine, di creare situazioni socializzanti che possano far respirare al discente l'atmosfera magica dell'Orchestra.



Via San Giovanni Bosco, 2 - 71043 Manfredonia (FG) Tel. Primaria 0884/581020 - Tel. Secondaria 0884/583340



fgic864003@istruzione.it www.giordanidesanctis.edu.it fgic864003@pec.istruzione.it

In tutte le attività l'attenzione verrà maggiormente concentrata sui seguenti aspetti:

- saper sincronizzare la propria parte con quella del compagno/i;
- > saper equilibrare il proprio volume di suono con quello del compagno/i;
- saper seguire il gesto del direttore (pulsazione ritmica regolare-accelerando e rallentando - crescendo e diminuendo - punto coronato sui vari movimenti della battuta -gestualità del direttore in tempi binari, ternari e misti - attacchi e chiuse sui vari movimenti della battuta);
- > saper eseguire correttamente le indicazioni della dinamica;
- > saper correggersi, uniformando la propria intonazione a quella del gruppo (per strumenti ad intonazione variabile).

TITOLO: Burattiniamo

DURATA: 30 ore

DESTINATARI: 19 alunni della scuola primaria

**DESCRIZIONE:** 

Il progetto ha la finalità di fornire ai bambini le conoscenze principali del teatro d'animazione e dei suoi oggetti (sagome, burattini, marionette, pupazzi).

Il burattino all'interno di un contesto di "gioco teatrale" è un prezioso strumento sia per il bambino, perché favorisce la manifestazione di pensieri, emozioni e sentimenti, sia per i docenti che hanno modo di conoscere aspetti nuovi dei loro alunni. Vissuto come prolungamento di sé, il burattino offre al bambino la possibilità di esprimere tutto ciò che altrimenti non riuscirebbe a dire, per timidezza o per timore. Il meccanismo di "transfert", tipico nell'uso del burattino, permette di dar libero corso all'immaginazione e alla creatività, favorendo la comunicazione. E ciò è ancor più vero per coloro che manifestano difficoltà di integrazione nella relazione con gli altri o vivono situazioni di disagio.

La scelta e la costruzione del personaggio, realizzato dal bambino, rinforzano ancor di più il meccanismo di immedesimazione e potenziano l'efficacia dello strumento-burattino.

L'ideazione di semplici storie da rappresentare in coppia o piccolo gruppo educa gli alunni alla collaborazione e al rispetto reciproco, valorizzando le differenze.

TITOLO: Mare da vivere e d'Amare

DURATA: 30 ore

DESTINATARI: 18 alunni della scuola primaria

DESCRIZIONE:

Il mare va a scuola. Un'opportunità per iniziare un percorso sulle tematiche riguardanti l'ecosistema MARE per trasmettere e rafforzare negli alunni, la consapevolezza del valore eco-sistemico e della corretta fruizione dell'ambiente marino-costiero.

Il percorso laboratoriale vuole condurre gli alunni partecipanti in quel meraviglioso elemento della natura che è il mare. In un secondo tempo, si vuol fare riferimento al grande problema dell'inquinamento marino.

Il progetto si propone di indirizzare gli alunni verso attività di lettura, interpretazione e conoscenza dell'ambiente marino, attraverso immagini, testi, canti, suoni, creazioni artistiche: il tutto riferito alla cultura del mare. Si prevedono uscite sul territorio per l'osservazione diretta del mare e la raccolta di materiali sulla spiaggia e visita al Museo del mare. L'ambiente marino verrà affrontato da diversi punti di vista:



Via San Giovanni Bosco, 2 - 71043 Manfredonia (FG) Tel. Primaria 0884/581020 - Tel. Secondaria 0884/583340



fgic864003@istruzione.it www.c

www.giordanidesanctis.edu.it

fgic864003@pec.istruzione.it

 scientifico: osservazione della flora e della fauna; classificazione e seriazione del materiale raccolto durante le uscite didattiche; -ecologico: maturazione, da parte degli alunni, di un senso di rispetto nei confronti di questo ambiente e conseguente attuazione di comportamenti che possano concretamente garantirne la salvaguardia;

- sociale: conoscenza delle tradizioni legate alla civiltà del mare;

- fantastico: avvicinamento alla sfera fantastico – immaginativa attraverso l'ascolto di racconti narrati, la visione di opere d'arte e la percezione di suoni, rumori, musiche ispirate dal mare.

TITOLO: **Mare 4.0** DURATA: 30 ore

DESTINATARI: 19 alunni della scuola primaria

**DESCRIZIONE:** 

È importante promuovere, sviluppare e coltivare nei ragazzi cultura del territorio, consapevolezza delle potenzialità che il medesimo offre e apprezzare i mestieri antichi in chiave moderna. Stimolare una propensione all'innovazione, sensibilizzare alla sostenibilità e al riciclo e alla trasformazione di materiali. Valorizzare la creatività nella scuola è fondamentale per lo sviluppo delle giovani menti degli alunni.

Obiettivi formativi

- > Sviluppare conoscenze sulle caratteristiche del mare, sui prodotti che ne derivano e sue trasformazioni;
- acquisire delle abilità peculiari del mondo marino con l'uso degli strumenti tecnici specifici;
- > comprendere come la relazione tra l'uomo e il mare e la vita si influenzano reciprocamente.

I ragazzi saranno guidati in una serie di visite presso un allevamento di maricoltura dove osserveranno vari prodotti marini, come vengono utilizzati e trasformati. Visita guidata presso il Museo del mare.

Attività di laboratorio sul mare.

I progetti autorizzati dovranno essere realizzati e chiusi entro il 31/08/2023

La Dirigente Scolastica

Prof.ssa Lara Vinciguerra (firma autografa sostituita a mezzo stampa, ai sensi dell'art. 3, comma 2 del DLgs n. 39/93)